GAME OVER

Número 137 • 24 Junio 2016

LEGO STAR WARS
EL DESPERTAR DE LA FUERZA



AVANCES

The Technomancer, LEGO Star Wars El Despertar de la Fuerza.

NOVEDADES

Anima Gate of Memories, Overwatch, Sherlock Holmes The Devil's Daughter, One Piece Burning Blood.



EN UN LUGAR HECHO DE LAS MEMORIAS DE LAS PEORES PESADILLAS SÓLO UNA JOVEN QUE HA PERDIDO SU PASADO, Y EL MONSTRUO QUE PODRÍA DESTRUIRNOS A TODOS, SON LOS ÚNICOS QUE PUEDEN SALVARNOS.

ANIMA
GATE OF MEMORIES

Ve más allá de la fantasía. Ve más allá de los recuerdos.
Descubre el secreto de ANIMA: GATE OF MEMORIES.

A LA VENTA EN JUNIO 2016

INCLUYE
MANUAL EXTENDIDO CON ARTE CONCEPTUAL +CD BANDA SONORA

Anima: Gate of Memories es un Action RPG en tercera persona que cuenta la historia de dos seres vinculados por un pacto involuntario, un monstruo de leyenda y una joven que ha perdido su pasado. Obligados a permanecer juntos, sus vidas tomarán un giro oscuro cuando se involucran en una guerra en la sombra donde serán protagonistas involuntarios.











SU MA RIO



7 LEGO Star Wars El Despertar de la Fuerza

EN ESTE NÚMERO...

Xbox One S, Project Scorpio, Mafia III Edición Coleccionista, nVIDIA Shield Android TV, Dino Dini's Kick Off Revival, Injustice 2, Ori and the Blind Forest Definitive Edition. The Technomancer, LEGO Star Wars El Despertar de la Fuerza. Anima Gate of Memories, Overwatch, Sherlock Holmes The Devil's Daughter, One Piece Burning Blood.

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción:
GOOMBA, GRENOUILLE, JONATHAN DÓMBRIZ, PENÉLOPE

Impresión:
MEDIPRESS2000 GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net
Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net
Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net
Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS
Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por





06 The Technomancer



12 Anima Gate of Memories



13 Overwatch



14 Sherlock Holmes TDD

>>>Una Apuesta Arriesgada

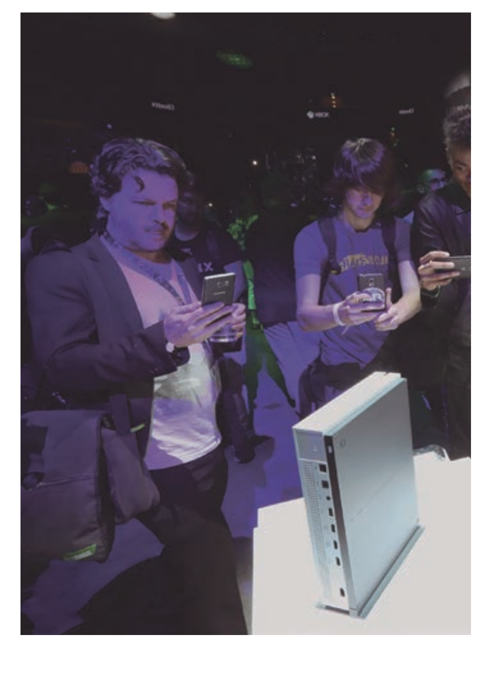
El mes pasado hablábamos de lo que se jugaba Microsoft en el reciente E3. Una oportunidad en la que a cara o cruz se jugaba buena parte del futuro y que dependía enormemente de una presentación al mundo de una oferta lo suficientemente atractiva. En cuanto a juegos, no hubo mucha sorpresa, más allá del cross-buy con Windows 10 en algunos títulos, pero los juegos eran los ya conocidos por todos. Sí sorprendió ligeramente con la presentación de la nueva consola Xbox One S, más pequeña que la original, en blanco y con soporte para vídeo en 4K y uso de la tecnología HDR en algunos juegos, además de un mando mejorado. Y sobre todo, con Project Scorpio, una potente máquina capaz de ofrecer por fin juegos a 4K, compatible con todo el catálogo actual, pero que en teoría, no ofrecerá mucho más. Ya veremos cómo emplean los desarrolladores esa potencia bruta que atesora y que estiman esté en el mercado dentro de 18 meses. Mientras, el futuro sigue siendo incierto, aunque se vislumbra una luz al final del túnel.

NOTI
CIAS

Dos nuevas consolas de Microsoft

Las presenta en la conferencia previa al E3

Junio es el mes del E3 desde hace años. Y antes de que arranque la feria de tres días, algunas compañías aprovechan para celebrar multitudinarias conferencias para presentar sus novedades. Microsoft este año se ha llevado gran parte de la atención al empezar con un nuevo modelo de Xbox One, llamado S, más pequeño que el actual, en color blanco, con algunos cambios menores en las conexiones, soporte de imagen HDR, reproductor de Blu-ray 4K y con un nuevo mando inalámbrico con mejor agarre en la parte inferior (y todo por 300 euros en agosto). Pero sobre todo, porque la cerraba con otra novedad más. La presentación de Project Scorpio, su clara apuesta por el juego en 4K, una consola premium como la han llamado ellos mismos y que cuenta con una potencia de 6 teraflops de procesamiento. De ella no se sabe todavía el precio final pero sí que saldrá a la venta en diciembre de 2017 y será compatible con todos los juegos que entonces funcionen en Xbox One.



Mafia III

Edición Coleccionista

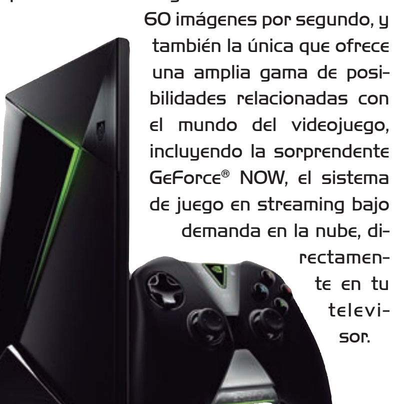
La Edición Coleccionista de Mafia III contiene objetos físicos y digitales que ofrecen una ventana a los paisajes y sonidos del turbulento año de 1968 en New Bordeaux (Luisiana), el vasto, diverso y sórdido mundo de los bajos fondos de Mafia III. La Edición Coleccionista de Mafia III estará disponible por 139,99€ (PVPR) para PlayStation 4, Xbox One y Windows PC el 7 de octubre de 2016. Los fans que reserven cualquier edición de Mafia III recibirán el Apoyo Familiar, que incluye tres vehículos y armas exclusivos, y que estará disponible el día del lanzamiento. Mafia III Edición Coleccionista incluye todo lo que podéis ver en esta imagen.



nVIDIA Shield TV

Ya disponible en España

El primer sistema de entretenimiento para el hogar de nVIDIA está ya disponible para su compra online y en distribuidores autorizados en España, además de en la tienda NVIDIA SHIELD. SHIELD es ahora 34 veces más rápida y ofrece muchísimas más posibilidades que otros dispositivos de streaming en el mercado. Su gran rendimiento se gestiona gracias a una rápida y cómoda interfaz de usuario. Es la única consola smart TV que puede ofrecer imágenes en Ultra HD 4K a 60 imágenes por segundo, y también la única que ofrece una amplia gama de posibilidades relacionadas con el mundo del videojuego, incluyendo la sorprendente GeForce® NOW, el sistema de juego en streaming bajo demanda en la nube, directamente en tu televisor.



>>>Dino Dini's Kick Off Revival

El 24 de junio llega a las tiendas gracias a Badland Games el nuevo juego de fútbol de Dino Dini, en exclusiva para PS4. Se trata de un remake del original de los años 90 adaptándose a los nuevos tiempos pero sin perder un ápice de la jugabilidad que lo convirtieron en el mejor juego de fútbol de la época con permiso de Sensible Soccer.

>>>Injustice 2

Warner y DC han anunciado Injustice 2, la secuela de Injustice: Gods Among Us. Este nuevo título desarrollado por NetherRealm Studios contará con un gran reparto de superhéroes y supervillanos de DC, y permitirá a los jugadores crear y mejorar las versiones de sus personajes favoritos. Injustice 2 saldrá a la venta en 2017 para PlayStation 4 y Xbox One.

>>>Ori and the Blind Forest Definitive Edition

BadLand Games ya ha lanzado al mercado en formato físico la versión de PC de este gran clásico de Xbox One, un juego maravilloso que nadie puede dejar escapar.

LEGO®

STAR WARS™

EL DESPERTAR DE LA FUERZA

7 www.pegi.info



ÚNETE A LA RESISTENCIA
EL 28.06.2016

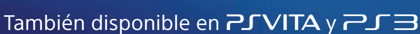












PRE VIEW

Spiders / Focus Home
28 Junio 2016
PC • Xbox One • PlayStation 4



The Technomancer

Batalla en el planeta rojo

>>>El Mundo Reacciona a Nuestros Actos

Todo lo que encontremos en el juego tendrá su influencia. Gracias a un sistema de reputaciones y recuerdos de acciones, cada decisión que tomemos tendrá su consecuencia en el futuro de la aventura. Hasta el punto que habrá misiones que tendrán hasta cinco formas diferentes de ser llevadas a cabo, lo que significa además que podremos rejugar The Technomancer para saber qué hubiera pasado si hubiéramos tomado otro camino.

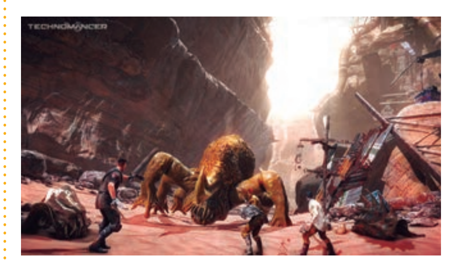
>>>Mejorando Nuestro Equipamiento

Tendremos dos grandes opciones disponibles para mejorar lo que llevamos encima. Por un lado, buscando por el amplio escenario botines que contengan tan codiciadas piezas. Y por otro, usando el sistema de creación de objetos que se incluye en el juego y que supone una buena forma de aprovechar todo tipo de materiales.

BadLand Games nos tiene preparada una gran sorpresa para finales de mes. Se trata de un juego que ha llegado haciendo poco ruido pero que atesora en principio una calidad brutal. Desarrollado por los mismos que hicieran el buen Bound by Flame, estamos ante un juego de rol y acción que a buen seguro nos deparará incontables horas de diversión.

La historia nos trasladará a Marte, lugar en el que el agua es el bien más preciado, hasta el punto de ser fuente de todo tipo de conflictos entre los habitantes del planeta. Nosotros seremos uno de ellos, un technomancer (que controlan la electricidad), que intentará que las luchas intestinas se salden de la mejor forma posible. Para ello, podremos encarnar tres tipos diferentes de héroes (guerrero poderoso, pícaro o soldado con escudo), cada uno con su propio árbol de habilidades que desarrollar.

Durante la aventura, encontraremos muchos enemigos a los que enfrentarnos (teóricamente podremos potenciar habilidades de cualquier rama), gente con la que conversar (ojo porque no todos son amigos aunque lo parezcan) y sobre todo, terreno que explorar y descubrir. En breve os contamos más del juego. ✍ Grenouille







Las criaturas que encontraremos en el juego son de lo más variadas y originales.



LEGO Star Wars El Despertar de la Fuerza

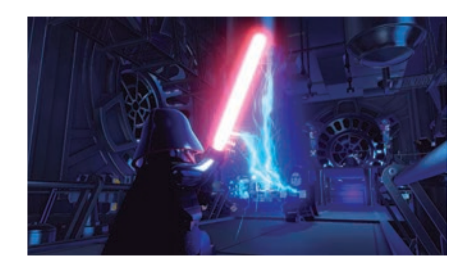
Diversión para una nueva generación

PRE VIEW

TT Games
28 Junio 2016
PC • Xbox One • PS4 • PS3
N3DS • X360 • Wii U • PSV

No podía faltar a la cita de los juegos de LEGO la última película de Star Wars. A pesar de haber tenido que esperar más de 6 meses desde el estreno en cines, podemos ir preparando nuestras habilidades en la fuerza para disfrutar de un juego excepcional.

Como es ya habitual en los juegos de LEGO, se mantendrán buena parte de las mecánicas que han hecho de la franquicia un éxito total a nivel global. Esto es, sencillez de uso, muchas dosis de humor, personajes claramente identificables y sobre todo, una jugabilidad a prueba de cualquiera, pudiendo ser un juego disfrutado tanto por grandes como pequeños (más aún en compañía de estos últimos).



Sí que es cierto que encontraremos algunas mejoras y novedades. La principal, que para resolver determinados puzles encontraremos en ocasiones diferentes posibilidades a la hora de construir objetos con las piezas de LEGO que vayamos encontrando. Un poco más de libertad en este campo que hace que cada jugador busque su propio estilo. Por lo demás, una ambientación magnífica tanto a nivel gráfico como sonoro y lo más importante, tendremos ante nosotros decenas de horas de diversión, primero completando los diferentes niveles del juego y, posteriormente, tratando de lograr todos y cada uno de los logros/trofeos para obtener el 100% tan ansiado por muchos jugadores. ✍ Grenouille



>>>El Pase de Temporada

El Pase de Temporada cuenta con tres nuevos Packs de Niveles que extenderán la aventura de LEGO Star Wars: El Despertar de la Fuerza con nuevos contenidos nunca vistos en la película. Cada DLC permitirá a los jugadores experimentar hechos clave de la historia como el viaje de vuelta de Poe Dameron a la base de la Resistencia tras estrellarse en Jakku, el asalto al castillo de Maz Kanata a través de los ojos de Kylo Ren o la destrucción de la Base Starkiller desde la perspectiva de dos pilotos de la Resistencia. El Pase de Temporada también incluirá cinco Packs de Personajes con conocidos héroes, villanos y droides de Star Wars. El pase de temporada de LEGO Star Wars: El Despertar de la Fuerza estará disponible por 9,99€ para PlayStation 4, PlayStation 3, Xbox One, Xbox 360 y Steam (Windows PC). Los jugadores también podrán adquirir cada DLC por separado. Además, los poseedores del Pase de Temporada tendrán acceso exclusivo al Pack Jedi, que estará disponible desde el lanzamiento del juego el 28 de junio.



Rey puede elegir qué construir con estas piezas de LEGO para proseguir con la aventura.


LCL
Vittel
57
21ST CENTURY

SI QUIERES MONTAR UNA TIENDA DE VIDEOJUEGOS O QUIERES AMPLIAR TU CATÁLOGO DE PRODUCTOS, PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS ENVIÁNDONOS UN E-MAIL A franquicias@gameshop.es Y TE ASESORAREMOS EN TODO EL PROCESO



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

KIRBY PLANET ROBOBOT



42,95€

YOKAI WATCH



42,95€

DISNEY ART ACADEMY



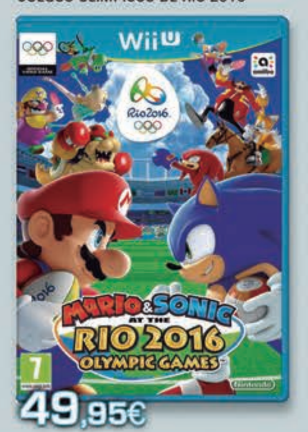
37,95€

MONSTER HUNTER GENERATIONS



48,95€

MARIO & SONIC EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS DE RIO 2016



49,95€

MINECRAFT WII-U EDITION



29,95€

LEGO STAR WARS EPISODIO VII + REGALO RESERVAS



PlayStation4 y XBOXONE 59,95€
PlayStation3, XBOX360 y Wii-U 52,50€
PsVita y 3DS 42,50€

VALENTINO ROSSI THE GAME



PlayStation4 y XBOXONE 71,95€
PC DVD 51,95€

STAR OCEAN INTEGRITY & FAITHLESSNESS EDICIÓN LIMITADA



PlayStation4 62,50€

TOUR DE FRANCE 2016



PlayStation4 y XBOXONE 50,95€
PC DVD 39,95€

PRECIOS VÁLIDOS HASTA PUBLICACIÓN PRÓXIMO NÚMERO · TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. · PRECIOS P.V.P.R. · CONSULTA PRECIOS RESERVA Y DESCUENTOS EN TU TIENDA MÁS CERCANA O EN NUESTRA WEB WWW.GAMESHOP.ES

SI QUIERES MONTAR UNA TIENDA DE VIDEOJUEGOS O QUIERES AMPLIAR TU CATÁLOGO DE PRODUCTOS, PONTE EN CONTACTO CON NOSOTROS ENVIÁNDONOS UN E-MAIL A franquicias@gameshop.es Y TE ASESORAREMOS EN TODO EL PROCESO



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

RE VIEW

Badland Games
PEGI 12
PlayStation 4 • PC • Xbox One



Anima Gate of Memories

Juegos así son los que triunfan



>>>Esos maléficos jefes

En nuestro afán por recuperar el Bibblos, encontraremos numerosos enemigos con los que acabar, pero de entre todos ellos, llaman la atención aquellos que son jefes de final de fase, pues además de tener que desarrollar una estrategia para acabar con ellos, también deberemos intercambiar muchas veces a los personajes para poder acabar con ellos. Sencillamente genial.

>>>Los personajes

La Portadora es una chica de 20 años, perteneciente a la organización Nathaniel, la cual lleva años trabajando desde las sombras para salvar a la humanidad de la oscuridad. Ergo Mungus, es en realidad un extraño libro que alberga el espíritu cautivo de una de las fuerzas malignas más poderosas, un demonio que descarga todo su odio en los combates.

Cuando nos hablan de que se ha creado un juego rol de acción, a veces nos echamos las manos a la cabeza, sobre todo por lo poco frecuentes que son. Sin embargo, los chicos de Anima Project Studio han desarrollado un juego que merece estar entre los más grandes del juego.

Primero, por la trama argumental que el juego posee. Se centra en la Portadora y Ergo, agentes de una sociedad antigua llamada Nathaniel que durante siglos ha protegido a la humanidad de la oscuridad. Al comienzo de la historia recibe la orden de recuperar un antiguo artefacto llamado Byblos que ha sido robado por un renegado de la orden. Después de una larga persecución, a través de las zonas devastadas por la guerra, la fugitiva (la Dama Roja) es arrinconada en unas antiguas ruinas...

Segundo, por el sistema de control de los personajes, que nos ha parecido bastante sencillo y muy adecuado para el género que toca, y que en cuanto avancemos un poco en la aventura nos permitirán intercambiar a dos personajes: La Portadora y Ergo Mundus, los cuales ofrecen diferentes sistemas de combate.

Y tercero, la escasa linealidad del juego, pues al principio podremos ver que Anima Gate of Memories sí que es bastante lineal, pero a medida que la aventura se va desvelando, las posibilidades se vuelven realmente enormes. Esto se ve magnificado además por la inmensidad de los escenarios y la libertad de movimientos que permiten a los personajes, lo que también da cabida a esconder objetos y otros "goodies" para nuestros héroes.

Cabe destacar también el árbol de habilidades con diferentes ramas muy diferenciadas que darán a los protagonistas atributos o habilidades (compartidas o no), que nos ayudarán a potenciarlos y así lograr un equilibrio entre el estilo de una y el estilo del otro.

Desde luego, y teniendo en cuenta que se trata de un juego "indie" por el que apostó fuerte una distribuidora nacional, hay que felicitar al estudio de desarrollo por crear un juego del que seguro ya os decimos que va a triunfar, pues aunque no seamos amantes del género, nos va a enganchar desde el principio. ✍ Penélope



La gran apuesta de BadLand Games por los juegos independientes no podría resultar mejor.



Overwatch

Blizzard también sabe hacer buenos FPS

REVIEW

Blizzard
PEGI 12
PlayStation 4 • PC • Xbox One

Blizzard es el Rey Midas. Todo lo que toca, se vuelve de oro. Cada juego que saca, alcanza un éxito sobresaliente en todo el mundo. Son pocos los títulos, es verdad. Pero no se equivocan en ninguno. Actualmente, abres en el PC la aplicación de escritorio de Battle.net y ves: World of Warcraft, Diablo III, StarCraft II, Hearthstone, Heroes of the Storm y desde hace unos días, Overwatch.

La primera incursión de Blizzard en los FPS no podía haber sido mejor. Overwatch es un juego trepidante, divertido, con partidas que se juegan en pocos minutos y que hará las delicias de los aficionados a este estilo de juego. Muchos personajes entre los que elegir, cada uno encuadrado en una de las cuatro categorías principales. A la hora de crear el grupo, es vital intentar que esté equilibrado, si no fuera así, el sistema nos avisa indicándonos dónde está el fallo para que podamos corregirlo. Pero aún si tenemos ese problema, las partidas resultan muy divertidas siempre. Y sobre todo, muy ágiles, la acción no descansa y gracias a que únicamente contamos con tres habilidades más el disparo del arma en cuestión, es todo muy fácil de aprender (otra cosa es dominarlo). La creación de partidas es igualmente rápida, casi se tarda más en elegir personajes y el tiempo de espera antes del inicio que en lo que tarda el sistema en localizar nuestra partida. Todo ello con unos gráficos más que correctos, sin grandes alardes pero tampoco es necesario, estamos ante un juego muy rápido en el que apenas hay tiempo para disfrutar del paisaje. Un 10 de nuevo para Blizard.




Grenouille

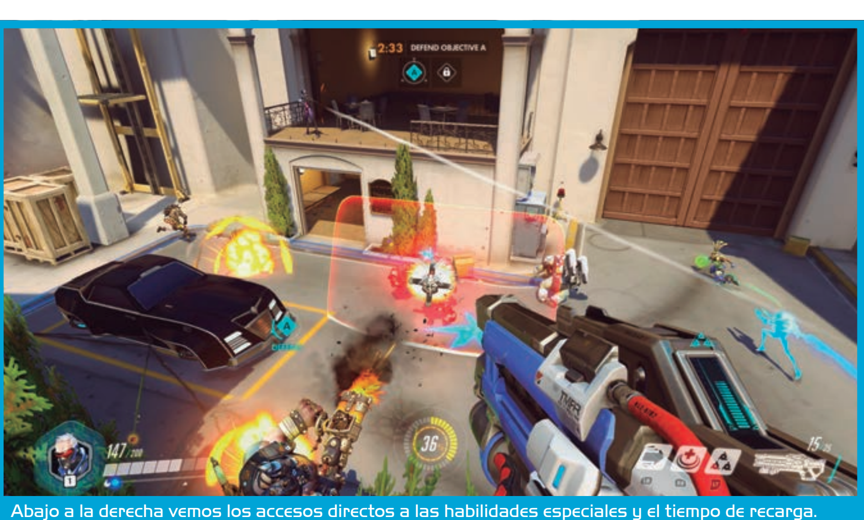


>>>Dos Equipos de Seis Jugadores

Las partidas enfrentan a dos equipos de 6 jugadores cada uno, pudiendo elegir entre 4 clases diferentes: ofensiva, defensiva, tanque y apoyo. Con ellos tendremos un tiempo determinado para conquistar o defender alguna posición o escoltar algún elemento del juego.

>>>Recompensas Cosméticas

A medida que juguemos obtendremos puntos de experiencia para mejorar nuestro nivel. Y con ello, lograremos unas cajas que nos proporcionarán recompensas como trajes, poses y similares, que no tendrán impacto en el desarrollo de las partidas má allá del puramente visual.



Abajo a la derecha vemos los accesos directos a las habilidades especiales y el tiempo de recarga.

RE VIEW

Badland Games
PEGI 16
PlayStation 4 • PC • Xbox One



Sherlock Holmes The Devil's Daughter

Una aventura al nivel del famoso detective



>>>Unreal Engine

Frogwares ha mejorado a nivel gráfico gracias al motor de Epic, que nos ofrece una mayor calidad visual aunque sin ser la maravilla que podría disfrutarse en las nuevas consolas. Aún así, ha mejorado muchísimo respecto a su antecesor, especialmente en el modelado de los personajes.

>>>Diferentes personajes

A lo largo del juego no sólo encarnaremos a Sherlock Holmes, sino que, en determinados momentos, también tomaremos el control de otros personajes que ayudan a Holmes a resolver los casos. No son situaciones excesivamente largas pero sí habituales para dar otro aire al juego.

Es sin duda uno de los mejores juegos basados en el universo de Sherlock Holmes que hemos disfrutado hasta la fecha. No sabemos si el mejor de todos, porque ahí ya entran diferentes opiniones, pero sí que estamos seguros que es mejor que la anterior aventura, Crimes & Punishments. De modo que si con aquel disfrutaste, prepárate para hacer lo propio con este nuevo. En total tenemos cinco casos que investigar. En principio, todos ellos independientes aunque no se puede descartar que haya alguna conexión entre ellos en determinados momentos (tampoco vamos a desvelaros nada al respecto para mantener la sorpresa).

El sistema es similar. Mediante diferentes acciones debemos investigar los acontecimientos y llegar a las conclusiones oportunas. Para ello, hay muchas opciones. Primero, y más habitual, hablar con los testigos del caso. La mayoría de opciones en los diálogos no dejan margen de maniobra, hasta el momento en el que hay que usar las pruebas u otros testimonios para poner en duda lo que nos acaban de contar y pillar al mentiroso. Y aquí entra en juego la siguiente opción: buscar pruebas. Por el escenario y en los propios protagonistas hallaremos evidencias de lo que ha pasado. No siempre serán claras y tendremos que elegir entre diferentes posibilidades. Lo que nos lleva otros dos elementos clave: la imaginación y la deducción. Dos poderes de Holmes que usaremos en determinados momentos para recrear lo que ha podido pasar, por ejemplo. Y como complemento a todo esto, algunas pruebas requerirán un estudio más completo, bien en nuestra biblioteca de información o en el pequeño laboratorio que tenemos en casa.

Por último, una vez hayamos recabado las pruebas (no hace falta que sean todas) podremos pasar a la pantalla de deducción para relacionar unas con otras y llegar a las conclusiones finales que cerrarán cada caso de forma diferente.

The Devil's Daughter es una fantástica aventura que os ofrecerá muchas horas de diversión mientras investigamos y analizamos pruebas y testimonios, igual que hiciera el famoso detective creado por Sir Arthur Conan Doyle. ✍ Grenouille



Aún siendo una aventura, tendremos nuestras dosis de acción en determinados momentos.



One Piece Burning Blood

Mucho mejor en compañía

REVIEW

Bandai Namco
PEGI 12
PlayStation 4 • Xbox One • PC

Para aquellos que no estén familiarizados con One Piece, sólo decirles que es una serie manga creada en 1997 por Eiichiro Oda, uno de los grandes creadores manga de todos los tiempos, cuya serie está basada en las aventuras de un grupo de piratas en búsqueda de un tesoro que lleva el nombre de la serie.
Muchos juegos han salido de la idea y de la serie, pero Burning Blood es el primer juego de lucha verdaderamente en 3D que nos ofrecen sus creadores, Spike Chunsoft, que le quita ese aspecto rígido a los juegos de lucha de siempre en 2D, que junto con el manga en movimiento le da un estilo muy particular que hace que nos enganchemos al televisor por su espectacularidad.
Más de 40 personajes es lo que nos ofrece el juego, no todos disponibles desde el principio, que deberemos desbloquear, y su modo especial de juego que nos hace crearnos grupos de combate en los cuales en cualquier momento podremos intercambiar con tan sólo utilizar un botón para cubrir las imperfecciones del personaje que teníamos frente a un rival y potenciar el ataque con el cambio. A estos, además, hay que sumarles los personajes de apoyo que, aunque no gozan de las mismas técnicas de lucha de los principales, nos ayudarán a que la dinámica del juego sea más gratificante.
Nos ha sorprendido también la facilidad de uso de los controles, pues a la ingente cantidad de combos que se puede realizar con cada personaje, hay que sumarle la facilidad para realizarlos, algo que será de mucho gusto para los que empiezan con este género. One Piece Burning Blood permite varios modos de juego; modo historia, en el que tendremos que pasar una serie de fases para enterarnos y avanzar en la historia que propone en combates de uno contra uno; batalla libre, que no tiene ningún misterio, y el modo duelo Se Busca, donde en cada combate que se vaya ganando se irán abriendo nuevas posibilidades, así como ganar más dinerito. Y por supuesto, dos modos de juego, que nos permitirán jugar hasta con seis jugadores (3 contra 3), bien en modo cooperativo o bien en modo competitivo.
Un juego ideal para los seguidores de la saga y también para aquellos que quieran saber de qué va esto del manga, que les permitirá disfrutar a lo grande de los combates. ✍ Penélope



>>>Transformaciones

Además de los diferentes movimientos, golpes y fintas de cada personaje, las transformaciones que sufren los protagonistas son realmente fantásticas, pudiendo disfrutar de un despliegue gráfico realmente impresionante, a cada cual más vistoso.

>>>Buscando ayudantes

Junto con los personajes principales, podremos contar con los personajes de apoyo que nos darán ciertas ventajas en determinados momentos en base a sus especialidades. Estos no cuentan con tantos movimientos especiales ni transformaciones, pero en determinados momentos serán claves para poder ganar el combate.



La realización de combos es bastante asequible, permitiendo que cualquiera pueda ejecutarlos.